



Un ordinateur est une machine capable de faire des calculs et des opérations logiques en suivant un programme.

Il est composé de trois parties principales : les périphériques d'entrée (comme le clavier), l'unité centrale (le "cerveau" de l'ordinateur), et les périphériques de sortie (comme l'écran).



L'unité centrale traite les informations et envoie des commandes aux périphériques de sortie.



La mémoire vive stocke des informations temporairement, tandis que la mémoire de stockage conserve les données de façon permanente.



Même s'ils ont des formes différentes, tous les appareils comme les ordinateurs, smartphones, et consoles de jeux partagent une structure et un fonctionnement similaires.

