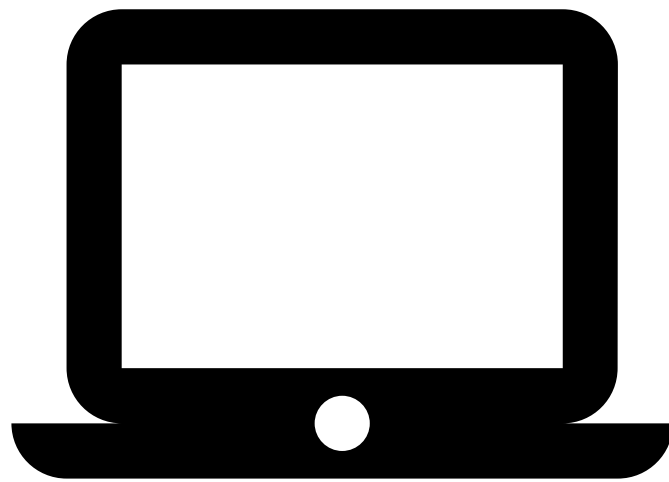


# CRÉER DES CONTENUS MÉDIATIQUES



CARNET DE L'APPRENANT·E

CodeNPlay



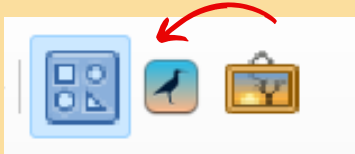
Attribution / Pas d'Utilisation Commerciale / Pas de Modification

## TRAITER UNE IMAGE (SUR LIBREOFFICE)

### Défi n°1 :

**Insère** l'image d'un animal.

Indice :



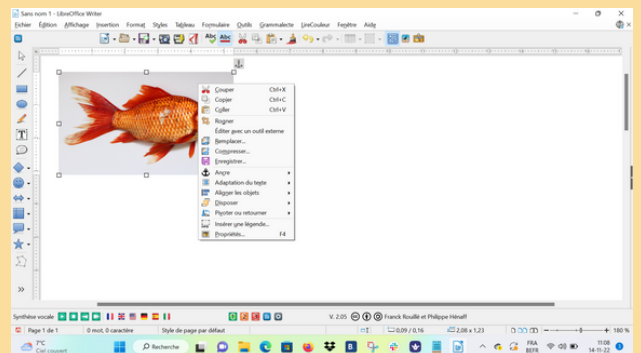
Clique sur le bouton "insérer une image".  
Choisis dans le dossier l'image que tu désires insérer.  
Fais un double clic pour insérer l'image.

### Défi n°2 :

**Duplique** l'image.

Indice :

Fais un clic droit sur l'image.  
Clique sur copier et ensuite sur coller.



### Défi n°3 :

**Reproduis** l'exemple ci-dessous avec l'animal que tu as choisi.

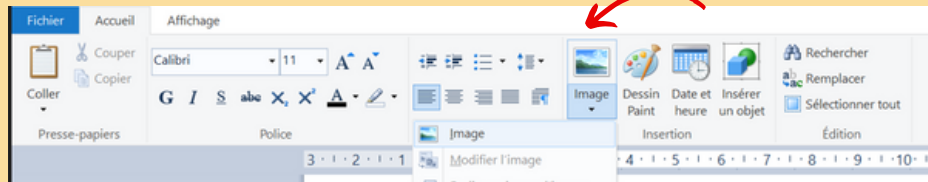


**Enregistre** ta production en la nommant : animal + nom prénom

TRAITER UNE IMAGE (SUR WORDPAD)**Défi n°1 :**

**Insère** l'image d'un animal.

Indice :



Clique sur le bouton "image".

Choisis dans le dossier l'image que tu désires insérer.

Fais un double clic pour insérer l'image.

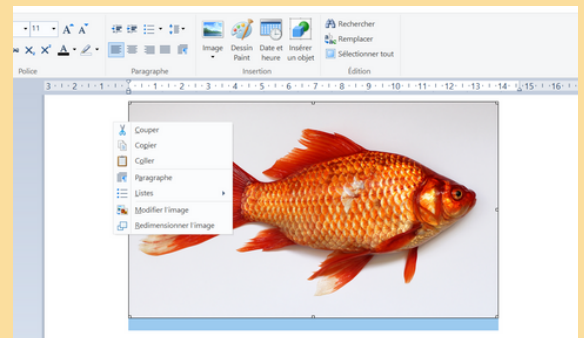
**Défi n°2 :**

**Duplique** l'image.

Indice :

Fais un clic droit sur l'image.

Clique sur copier et ensuite sur coller.

**Défi n°3 :**

**Reproduis** l'exemple ci-dessous avec l'animal que tu as choisi.



**Enregistre** ta production en la nommant : animal + nom prénom

Création de  
contenus

# CRÉER UNE FICHE DOCUMENTAIRE UN ANIMAL

Grâce à ton badge "recherche", tu es capable d'utiliser un moteur de recherche.

Nom de l'animal : .....

Habitat : .....

Nourriture : .....

Poids : .....

Taille : .....

Durée de vie : .....

Petits : .....





# CRÉER UNE FICHE DOCUMENTAIRE: UN PERSONNAGE CÉLÈBRE

Grâce à ton badge "recherche", tu es capable d'utiliser un moteur de recherche.

Nom et prénom : .....

Date de naissance : .....

Date de mort : .....

Lieu de naissance : .....

Fonction : .....

Quelques événements importants dans sa vie :

.....

.....

.....

.....


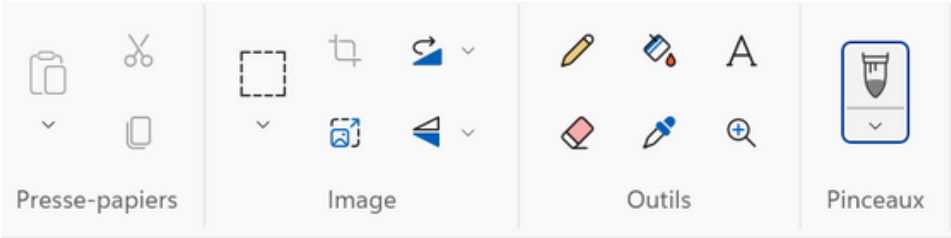

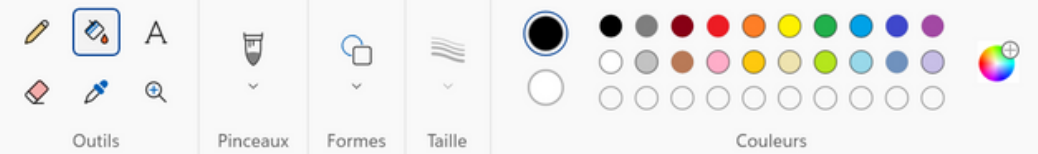

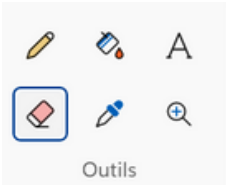

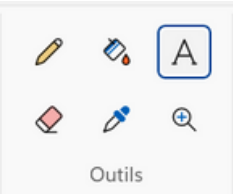



## JE VÉRIFIE MON TRAVAIL

J'ai écrit un titre.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
J'ai inséré au moins une image.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
J'ai ajouté une zone de texte.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
J'ai souligné le titre.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
J'ai mis de la couleur.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
J'ai écrit toutes les informations.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
J'ai enregistré ma production.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

DESSINER À L'AIDE D'UN LOGICIEL (PAINT)

Lis les différentes étapes afin de créer une affiche

<p><b>Lance PAINT</b></p>	
<p><b>Clique</b> sur le pinceau et <b>dessine</b> une maison. <i>Ta maison doit avoir un toit, une cheminée, une porte et une fenêtre.</i></p> 	
<p><b>Clique</b> sur le pot de peinture et clique sur le toit de la maison.</p>  <p><i>Tu peux choisir la couleur que tu préfères.</i></p>	
<p><b>Clique</b> sur la gomme et <b>efface</b> la fenêtre.</p> 	
<p><b>Clique</b> sur la lettre A de la zone OUTILS. <b>Ecris</b> ton prénom à droite de la maison.</p> 	

**Enregistre** ta production à la nommant : maison + nom prénom