

UTILISER L'ORDINATEUR

Objectifs :

- Connaître le processus pour allumer et éteindre un ordinateur.
- Utiliser la souris correctement et en connaître les différentes fonctionnalités
- Utiliser le clavier correctement et connaître la fonctionnalité de certaines touches.
- Démarrer et fermer un programme.

Savoir-faire :

- Utiliser les fonctions principales d'un outil de création de contenus.

Compétence(s) :

- Produire et traiter des contenus multimédias.

Matériel :

- un ordinateur connecté à internet et une souris pour 2 élèves.


Préparation avant la séquence :


- Mettre dans les favoris du navigateur :
<https://www.minimouse.us/index.html>

Document(s) annexe(s) :

- Fiche élève 4 : Eteindre un ordinateur
- Fiche élève 5: La souris
- Fiche élève 6 : Le clavier

Déroulement de l'activité

Allumer et éteindre l'ordinateur		10'
Mise en situation	<ul style="list-style-type: none">• Demander aux élèves d'allumer leur ordinateur à l'aide de l'interrupteur. (si certains éprouvent des difficultés, montrer le bouton on ).• Préciser que l'ordinateur ne doit pas être éteint à l'aide du même bouton.	
En action	<ul style="list-style-type: none">• Chaque binôme reçoit la fiche élève 4 (éteindre un ordinateur).• Les enfants lisent la procédure et exécutent chaque étape citée afin d'éteindre leur ordinateur.(les 2 élèves du groupe doivent réaliser l'opération décrite). <p>Note : la fiche 4 a été conçue pour des ordinateurs qui fonctionnent avec Windows, il est possible d'adapter cette fiche.</p>	

Utiliser la souris		15'
Observation	<ul style="list-style-type: none">• Par binôme, les élèves observent une souris.• Quels sont les éléments qui la composent ? Combien de boutons ? ...	
En action	<ul style="list-style-type: none">• Compléter la fiche 5 (la souris).• Travail collectif.• Réaliser les jeux en ligne pour le site https://www.minimouse.us/index.html 	

Utiliser le clavier

25'

Défi

- Proposer un défi aux élèves pour évaluer leur compétence avec le clavier. (voir fiche 6)
- Demander aux élèves d'ouvrir le bloc-notes. (si besoin préparer en amont les ordinateurs avec l'application déjà ouverte ou montrer la démarche sur TBI)
- Travail des enfants, vérifier le travail de chacun.
- Demander aux enfants quelles sont les difficultés qu'ils ont éprouvées. Pour quelle raison ?
(difficultés éventuelles : majuscule, ponctuation, apostrophe, ...)

- Proposer aux élèves un référentiel à légender (voir fiche 6) (dans la boîte à outils en B05 : un clavier qui pourra être utilisé comme affichage dans la classe)
- Collectivement, faire colorier la légende et les touches qui correspondent aux actions.

Entraînement

- Proposer d'autres phrases à recopier dans le bloc-notes.
- Aide aux enfants en difficulté, veiller au bon respect de la ponctuation, orthographe, ...

A la fin de cette séance, les élèves reçoivent leur premier badge.

Les badges se trouvent dans la boîte à outils (B05)



Remédiation

- Rapido : Le but de ce jeu en ligne est de saisir sur le clavier les lettres qui apparaissent à l'écran avant qu'elles ne touchent le sol. Trois niveaux de difficulté.



<https://monecole.fr/tice/jeu-en-ligne-abcrapido-connaître-les-lettres-sur-le-clavier>





ETEINDRE UN ORDINATEUR

Lis les différentes étapes pour éteindre ton ordinateur correctement.

- En bas, à gauche de ton écran, **clique** avec le bouton gauche de ta souris sur le bouton démarrer .
- **Clique** avec le bouton de gauche de ta souris sur le signe .
- **Clique** sur "arrêter" toujours avec le bouton de gauche de ta souris.
- Quand ton ordinateur est bien éteint, **allume** de nouveau ton ordinateur.

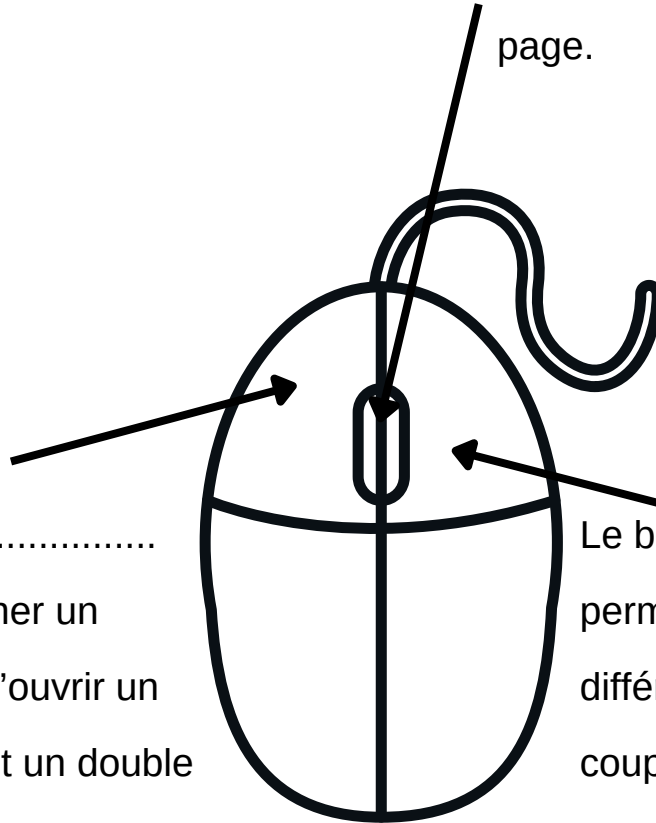


Mes premiers pas numériques

LA SOURIS

Complète.

La permet de faire descendre ou monter la page.



Le bouton permet de sélectionner un élément affiché ou d'ouvrir un document (en faisant un double clic).

Le bouton permet d'afficher une liste de différentes commandes (copier, couper, coller).

- **Colorie** en rouge le bouton de gauche de la souris, en bleu celui de droite et en jaune la mollette.
- Entraîne-toi à l'utilisation de la souris grâce à des petits jeux proposés sur ce site : <https://www.minimouse.us/index.html>

LE CLAVIER

Ton défi :

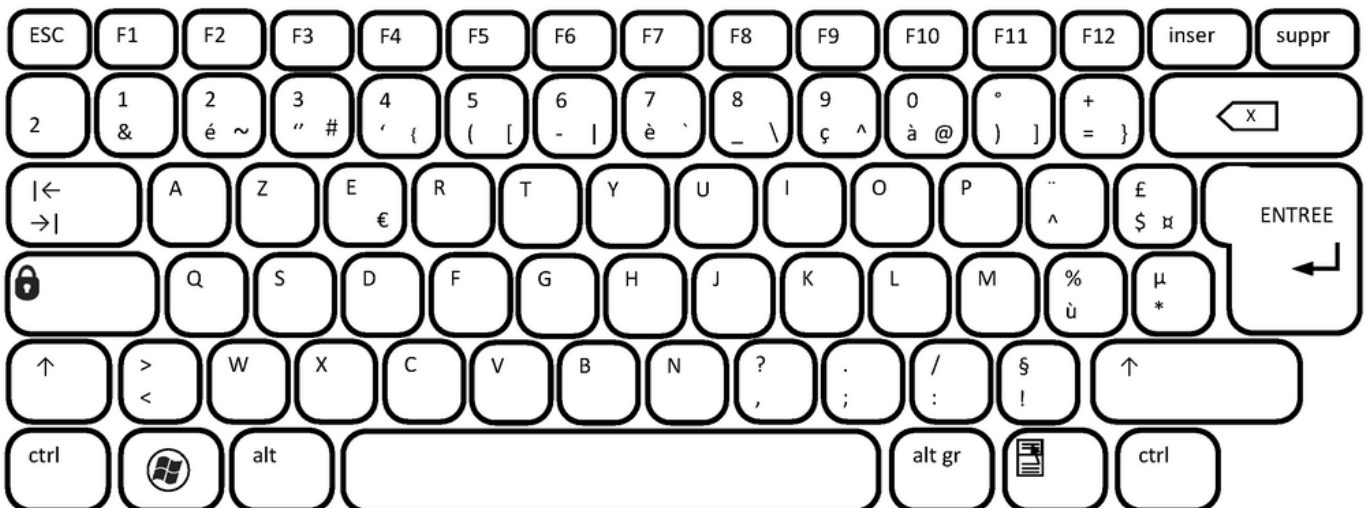
Ouvre le bloc-notes de ton ordinateur.

Recopie cette phrase en respectant la ponctuation et l'orthographe.


Tu as 2 minutes pour réaliser cette tâche !

Le numérique, c'est super chouette !

Pour m'aider :



Légende :

- Mettre un espace entre deux caractères avec la touche «ESPACE»
- Revenir à la ligne avec la touche «ENTREE»
- Effacer ce qui se trouve avant le curseur avec «»
- Effacer ce qui se trouve après le curseur avec la touche « suppr »
- Quitter avec la touche « Echap » ou « ESC »
- Ecrire les majuscules ou les symboles en haut des touches avec «↑»
- Ecrire les lettres avec les touches alphabétiques.
- Ecrire les lettres accentuées et le « ç »

Utiliser les différents caractères d'une touche :

